

REGULAMIN GRY

„Moja Ostrów”

Gra jest częścią zadania „*Ostrowianie świętują niepodległość*” dofinansowanego ze środków Programu Wieloletniego NIEPODLEGŁA na lata 2017-2022 w ramach Programu Dotacyjnego "Niepodległa"

Celem projektu jest zainspirowanie działań uwzględniających kontekst regionalny i zakładających współpracę oraz uczestnictwo ostrowian, podczas organizacji i wspólnych obchodów odzyskania niepodległości przez Polskę.

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem gry miejskiej online jest Miejska Biblioteka Publiczna im. Marii Dąbrowskiej w Ostrowi Mazowieckiej, zwana dalej Organizatorem.
2. Rozgrywka przeprowadzona w dn. 18- 20 listopada 2020 r. z okazji odzyskania niepodległości przez Polskę dla uświetnienia ostrowskich obchodów narodowego Święta Niepodległości.
3. Gra skierowana jest do dzieci, młodzieży i dorosłych mieszkańców Ostrowi Mazowieckiej i powiatu ostrowskiego. Osoby grające poniżej 16. roku życia mogą w nią grać po wyrażeniu zgody przez rodziców bądź opiekunów prawnych. Podpisaną zgodę w przypadku wygranej należy przesłać w formie skanu lub zdjęcia na adres a.kaczmarek@mbpostrowmaz.pl, przed odebraniem nagrody.
4. Udział w grze jest bezpłatny.
5. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfonu/tabletu z:
 - systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) i Android (w wersji 4.2 i wyższej),
 - zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore),
 - dostępem do Internetu
6. Gra odbywa się online.

§ 2. ZGŁOSZENIE DO GRY

1. Gracze rejestrują się w grze, pobierając grę w aplikacji ActionTrack. Poprzez pobranie gry z aplikacji ActionTrack Uczestnicy:
 - akceptują regulamin gry,

- podają swój adres mailowy i telefon do kontaktu
 - wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatora i na portalach społecznościowych relacji z gry oraz zdjęć, które zostaną przesłane Organizatorowi zawierających wizerunek graczy.
2. Uczestnicy gry udzielają Organizatorowi nieodwołalnego, nieograniczonego czasowo i nieodpłatnego prawa do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć i filmów z ich wizerunkiem, wykonanych podczas trwania gry i wręczania nagród. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i filmów, wprowadzanie ich do pamięci komputera, publikowanie przez Organizatora w gazetach, na stronach internetowych, w portalach społecznościowych oraz informacjach medialnych celem informowania o grze oraz o zadaniach statutowych Organizatora.
 3. Podanie danych osobowych przez Uczestników oraz udzielenie zgody na wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, lecz warunkuje uczestnictwo w grze.
 4. Administratorem danych osobowych uczestników gry jest Miejska Biblioteka Publiczna w Ostrowi Mazowieckiej. W sprawach z zakresu ochrony danych osobowych możliwy jest kontakt z administratorem- Krzysztofem Łukaszewskim Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 [Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady \(UE\) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE \(ogólne rozporządzenie o ochronie danych\)](#) dane będą przetwarzane w celach związanych z grą.
 5. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
 6. Dane osobowe będą przetwarzane do zakończenia projektu, tzn. do 9.12.2020 r.
 7. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, że przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

§ 3. PRZEBIEG GRY

1. Kod QR gry zostanie udostępniony w dniu 18 listopada 2020 r. na stronie internetowej Biblioteki: <https://bit.ly/3Intxuf> i profilu FB Biblioteki <https://bit.ly/3dpq8Qj>

2. Informacja promocyjna o inauguracji gry zostanie wysłana do partnerów projektu „Ostrowianie świętują niepodległość” oraz do szkół powiatu ostrowskiego i mediów o zasięgu miejskim oraz regionalnym.
3. Zadaniem Graczy będzie wykonanie określonych zadań, rozwiązywanie zagadek i zdobycie jak największej liczby punktów w najkrótszym czasie.

§ 4. WYGRANA I NAGRODY

1. Pierwsze trzy osoby, które zdobędą największą liczbę punktów, otrzymają nagrody rzeczowe ufundowane przez Miejską Bibliotekę Publiczną w Ostrowi Mazowieckiej.
2. W przypadku tej samej liczby punktów, nagroda zostanie przekazana osobom, które miały krótszy czas przejścia gry.
3. Organizatorzy przewidują przyznanie nagród dodatkowych - wyróżnień
4. O wręczeniu nagród Organizator poinformuje Gracza telefonicznie i mailem.
5. Lista zwycięzców zostanie zamieszczona na stronie internetowej Biblioteki: <https://bit.ly/31ntxuf> i profilu FB Biblioteki <https://bit.ly/3dpq8Qj>
6. W razie nieobecności podczas wręczenia nagród bądź niedostarczenia zgody opiekuna osoby poniżej 16 roku życia na uczestnictwo w grze nagroda przepada i przechodzi na kolejną osobę.
7. Jeden Gracz może wziąć udział w grze tylko raz i otrzymać jedną nagrodę.

§ 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją Gracza.
2. Regulamin znajduje się do wglądu w Miejskiej Bibliotece Publicznej im. Marii Dąbrowskiej, ul. 11 Listopada 7, 07-300 Ostrów Mazowiecka, internetowej Biblioteki: <https://bit.ly/31ntxuf> i profilu FB Biblioteki <https://bit.ly/3dpq8Qj>
3. W kwestiach dotyczących gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.

Zgoda rodzica/opiekuna prawnego

Wyrażam zgodę na udział mojej córki / mojego syna.....
w grze online „Moja Ostrów”

Oświadczam, że zapoznałem/zapoznałam się z regulaminem gry i
akceptuję jego postanowienia.

Wyrażam zgodę / nie wyrażam zgody na przetwarzanie danych osobowych mojej córki /
mojego syna w związku z udziałem
w grze.

Wyrażam zgodę / nie wyrażam zgody na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na
stronach internetowych Organizatorów i na portalach społecznościowych relacji z gry oraz
zdjęć zawierających wizerunek mojej córki/mojego syna.

**Brak zgody na jakikolwiek z ww. punktów skutkuje brakiem możliwości uczestnictwa w
grze.**

.....

Podpis rodzica (opiekuna prawnego)